

Regulamento Geral

I. Objetivos

A Copa Escolar Unip / Rádio Mix tem como objetivo, desenvolver no aluno o gosto pela prática esportiva, e através da mesma, desenvolver a integração entre os seus participantes, o respeito às regras, e dessa forma, colaborar com o processo sócio-educativo dos alunos.

II. Organização

A Copa Escolar Unip/ Rádio Mix será organizada pela Futebrás em conjunto com o Departamento Técnico da Universidade Paulista – UNIP.

III. Participantes

Art. 1º - A Copa Escolar Unip /Rádio Mix contará com a participação de instituições de ensino médio de São Paulo.

Art. 2º - A Copa Escolar Unip/ Rádio Mix será disputada na categoria Infanto-Juvenil (nascidos em 90/91/92) nos naipes masculino e feminino nas modalidades vôleibol, handebol, basquetebol e futsal (ver regulamento específico de cada categoria).

Art. 3º - Cada colégio só poderá inscrever 2 (dois) atletas federados por modalidade, sendo que será permitida a permanência de apenas 1 (um) atleta federado em quadra.

IV. Inscrições

Art. 1º - As inscrições para a Copa Escolar Unip/ Rádio Mix serão feitas mediante a confecção da Carteirinha do Estudante Rádio Mix por parte dos atletas. A mesma será o documento oficial do evento, e deverá ser apresentada em todos os jogos.

Art. 2º - Cada colégio deverá enviar uma relação nominal contendo os integrantes de suas equipes separadamente por modalidade, indicando, caso haja, quais os atletas federados.

Art 3º - A inscrição do aluno por parte da instituição de ensino deixará claro que o mesmo foi submetido a exames médicos que atestam sua perfeita condição de saúde para a prática do esporte.

V. Sistema de Disputa

Art. 1º - O sistema de disputa será definido conforme o número de participantes, conforme descrito abaixo:

Art. 2º - Até 5 equipes todas jogam contra todas em turno único e os dois primeiros colocados do grupo fazem a final e o 3º e 4º colocado disputam a medalha de bronze.

Art. 3º - Para 6 ou 8 equipes os times serão sorteados em dois grupos iguais. As equipes jogam dentro do grupo todos contra todos em turno único classificando-se para as semifinais as duas primeiras equipes de cada grupo. O 1º colocado do grupo A joga contra o 2º colocado do grupo B e o 1º colocado do grupo B joga contra o 2º colocado do grupo A.

§ 1º - Nas modalidades com 6 equipes, as últimas colocadas de cada grupo jogarão sua terceira partida na disputa do 5º e 6º lugar.

Art. 4º - Para 9 equipes os times serão sorteados em 3 grupos com 3 equipes em cada. As equipes jogam dentro do grupo todos contra todos em turno único classificando-se para as semifinais da SÉRIE OURO as equipes melhores classificadas de cada grupo mais o melhor 2º colocado dentre todos os grupos. Nas semifinais da SÉRIE OURO o 1º colocado do grupo A joga contra o 1º colocado do grupo B e o 1º colocado do grupo C joga contra o 2º melhor colocado de todos os grupos. As equipes vencedoras de seus jogos da semifinal farão a final e as equipes perdedoras jogam a disputa do 3º lugar da SÉRIE OURO.

§ 1º - Estarão classificadas para a SÉRIE PRATA a 2ª e a 3ª equipes melhores classificadas em 2º lugar nos seus grupos mais as duas melhores classificadas em 3º lugar nos seus grupos. Nas semifinais da SÉRIE PRATA o 2º melhor 2º colocado de todos os grupos joga contra o 2º melhor 3º colocado de todos os grupos e o 3º melhor colocado de todos os grupos joga contra o 3º melhor 2º colocado de todos os grupos. Apenas os vencedores da semifinal da SÉRIE PRATA farão jogo válido pelo título.

Art 5º - Sistema de pontuação e classificação. (vide regulamento específico)

Art. 6º - Os jogos serão realizados aos sábados e/ou domingos do mês de Maio e Junho (exceção feita aos feriados).

VI. Premiação

Art. 1º - Troféu e medalhas para o campeão, vice e 3º lugar de cada modalidade/naipe, medalhas para os atletas e Kits da SPALDING que serão distribuídos aos melhores atletas após a final de cada categoria.

VII. Penalidades

Art. 1º - A equipe que não estiver no local de jogo preparada para jogar, no horário previsto, perderá por W.O. mesmo que a equipe adversária se prontifique a jogar.

Art. 2º - O atleta ou técnico que for desqualificado ou expulso em qualquer fase do campeonato será suspenso automaticamente da partida seguinte.

Art. 3º - Caso seja comprovada a irregularidade da inscrição do atleta, o mesmo será eliminado do torneio, e a equipe perderá os pontos das partidas que o mesmo tenha disputado.

Art 4º - Os protestos de qualquer natureza serão aceitos no prazo de 48 (quarenta e oito) horas após o ocorrido e deverão ser entregues em forma de ofício assinados pelo responsável. O caso será julgado na primeira quarta-feira após o fato e o resultado será divulgado através do site www.atleticaunip.com.br/copaescolar

Art. 5º - Em caso de danos causados nos locais de disputa dos jogos, a instituição responsável deverá indenizar a Futebrás, no valor referente ao reparo do referido dano.

Art. 6º - Serão aplicadas penas disciplinares classificadas em advertência, suspensão e eliminação do campeonato, além de outras sanções aos colégios e às pessoas de responsabilidade definitiva e pertencente às equipes inscritas, que incorrerem nas seguintes infrações:

- a) Prejudicar o bom andamento da competição

- b) Promover desordem antes, durante e após os jogos
- c) Incentivar os atletas ao desrespeito às autoridades e adversários
- d) Estimular os atletas à prática da violência
- e) Proferir palavras ou fazer gestos ofensivos à moral
- f) Atirar objetos dentro dos locais de jogos
- g) Invadir os locais dos jogos
- h) Faltar com o respeito às autoridades ou coordenadores da competição
- i) Agressão mútua entre dirigentes
- j) Agredir juízes, demais autoridades ou adversários
- k) Depredar as instalações do local dos jogos

§ 1º - O atleta ou componente da equipe que vier a agredir o árbitro, auxiliares ou representantes, será eliminado definitivamente do campeonato.

§ 2º - Problemas disciplinares com parentes de Atletas e/ou Torcedores de uma determinada equipe poderão acarretar em punições para os Atletas ou para a Equipe, dependendo do caso (os fatos ocorridos serão avaliados pela Comissão Disciplinar)

Art. 7º - Caso haja necessidade de voto de minerva, em recursos impetrados por Colégios ou técnicos a Futebrás é soberana na determinação do procedimento a ser tomado.

Art. 8º - Os oficiais vinculados a qualquer entidade que tiver equipes na Copa Escolar UNIP Rádio MIX (técnicos, jogadores, dirigentes), só poderão atuar como árbitro ou fiscal nas categorias em que a entidade não estiver participando, caso isso ocorra à equipe ligada ao árbitro ou fiscal perderá os pontos da partida em questão.

Regulamento Voleibol

Art. 1º - Os jogos seguirão as regras da CBV, exceção feita:

- a) Os jogos da fase classificatória serão disputados em melhor de 3 sets, sendo os dois primeiros até 25 (vinte e cinco) pontos, e o 3º set será disputado até 15 pontos.

Art 2º - O limite máximo é de 12 atletas por jogo.

Art 3º - O número mínimo de atletas para o início da partida é de 6 (seis) atletas.

Art 4º - A rede será fixada na altura de 2,24m no naipe feminino e a 2,40m no naipe masculino.

Art. 5º - Cada equipe terá direito a 1 pedido de tempo por set, além dos dois tempos técnicos no 8º e 16º pontos.

Art. 6º - Cada equipe deverá disponibilizar uma bola Penalty para a realização do jogo.

Art. 7º - A partida final assim como a disputa de 3º lugar será disputada em 5 sets, sendo os quatro primeiros de 25 pontos e o quinto set de 15 pontos.

Art. 8º - A pontuação da fase classificatória (1ª fase) será a seguinte:

Vitória: 3 pontos

Derrota: 1 ponto

Derrota por W.O: -1

Art. 9º – Servirão para critérios de desempate na classificação:

- a-) Confronto Direto (Somente para duas equipes)
- b-) Maior número de vitórias
- c-) Sets average (sets ganhos divididos pelos sets perdidos)
- d-) Pontos average (pontos marcados divididos pelos pontos sofridos)
- f-) Sorteio

Regulamento Futsal

I – Normas técnicas

Art. 1º – As regras serão as oficiais da F.P.F.S., ressalvados os ajustes deste Regulamento.

Art. 2º – As bolas utilizadas serão:

Bola Penalty - Masculino (Max 500) e Feminino (Max 200)

Art. 3º – O limite máximo é de 12 atletas por jogo.

Art. 4º – O número mínimo de atletas para o início da partida é de 5 (cinco) atletas.

Art. 5º – Não será permitida a continuação ou prosseguimento da partida se uma das equipes, ou ambas, ficar reduzida a menos de 3 (três) atletas na quadra de jogo.

Art. 6º – As equipes deverão respeitar rigorosamente os horários dos jogos chegando com antecedência mínima de 30 (trinta) minutos.

§ Único – Haverá tolerância máxima de 5 (cinco) minutos após o horário estabelecido para a primeira partida da rodada.

Art. 7º – O representante da equipe deverá fornecer ao mesário, 30 (trinta) minutos antes do início da partida, as carteiras de estudante ISE MIX e a relação dos atletas (cartelão), de forma legível, nela constando os números das respectivas camisas. Caso não seja sanada a irregularidade será relatada em súmula e a entidade será passível de punição.

Art. 8º – Duração da partida:

Masculino – Dois tempos de 20 (vinte minutos) corrido

Feminino – Dois tempos de 20 (vinte minutos) corrido

Art. 9º – Será concedido às equipes disputantes, objetivando dar instruções aos atletas, o direito de solicitar o pedido máximo de 2 (dois) tempos técnicos, um em cada período da partida, sendo de 1 (um) minuto a duração de cada tempo técnico solicitado.

§ Único – Se, eventualmente, não houver sido utilizado o pedido de tempo técnico do segundo período da partida o mesmo poderá ser utilizado na prorrogação.

Art. 10º – Quando um jogo for suspenso e não houver decorrido um terço de sua duração, será realizado um novo jogo com o placar em zero a zero. A data, local e horário serão determinados pelo departamento técnico da Copa Escolar UNIP Rádio MIX.

Art. 11º – Quando um jogo for suspenso e houver decorrido um terço de sua duração, será realizada a continuação da partida, mantendo-se o placar do jogo, no momento em que ocorreu a interrupção para a complementação do tempo que faltava para o encerramento da partida. A data, local e horário para a continuação do jogo, serão determinados pelo departamento técnico da Copa Escolar UNIP Rádio MIX.

Art. 12º – No caso de uma partida ser suspensa e já houver decorrido (2) dois terços de sua duração, será mantido o resultado do jogo, quando da interrupção.

Art. 13º – A partida que for interrompida por insuficiência de atletas de uma ou de ambas as equipes, é considerada encerrada e o placar é mantido.

Art. 14º – A equipe deve estar rigorosamente uniformizada (uniforme completo: camisas, calções e meias de cano longo, sem quaisquer diferenciações). Será obrigatório o uso de caneleiras e não será permitido o uso de calções e meias com listras ou distintivos de clubes profissionais bem como shorts térmicos de cor diferente dos calções.

§ Único – Em caso de infração deste item, o atleta ficará proibido de atuar por sua equipe na partida em vigor até que regularize a sua situação.

Art. 15º – É vedado ao atleta o uso de qualquer objeto reputado pelo árbitro como perigosos ou nocivos à prática do desporto. O árbitro exigirá a remoção de qualquer objeto que, a seu critério, possa molestar ou causar dano ao adversário ou a si próprio. Não poderão usar piercing ou brincos. Não sendo obedecido em sua determinação, ordenará a expulsão do mesmo.

Art. 16º – A pontuação da fase classificatória (1ª fase) será a seguinte:

Vitória: 3 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 ponto

Derrota por W.O: -1

Art. 17º – O não comparecimento (WO) terá como resultado o placar de 2 (dois) a zero a favor do vencedor.

§ 1º - Caso ocorra com as duas equipes, ambas serão consideradas perdedoras por 2 (dois) a zero.

§ 2º - A entidade que participar em caráter irregular, perderá o jogo pelo resultado de 2 (dois) a zero, caso seja a irregularidade comprovada.

§ 3º - O não comparecimento caracteriza o WO, e uma vez constando da súmula de jogo, não permite qualquer recurso administrativo.

§ 4º - Não caberá direito a protesto, alegação de mau tempo, trânsito, dificuldade de locomoção até os locais de competição, ou outra razão.

Art. 18º – Servirão para critérios de desempate na classificação

a-) Confronto Direto (Somente para duas equipes)

b-) Maior número de vitórias

c-) Saldo de gols

d-) Gols pró

e-) Menor número de gols sofridos

f-) Sorteio

Art. 19º – Nas fases semifinal e final, caso uma partida tenha duração de 2 tempos de 20 minutos cronometrados, caso a partida termine empatada, haverá uma prorrogação após

cinco (5) minutos de intervalo, com dois períodos de cinco (5) minutos cronometrado, sem pedidos de tempo e intervalo de um (1) minuto entre os períodos. Caso a partida continue empatada, haverá 5 cobranças de penalidades máximas alternadas de atletas que estão em súmula. Se continuar empatada, haverá cobranças das penalidades máximas alternadas até que uma das equipes obtenha vantagem.

Das Penalidades

Art. 20º – O atleta que receber cartão vermelho será suspenso, automaticamente, por 01 (uma) partida e poderá ser eliminado da Copa Escolar UNIP Rádio MIX ou suspenso por mais jogos, dependendo do relatório redigido na súmula pelo árbitro. Estes casos serão julgados pela Comissão Organizadora.

Art. 21º – O atleta punido com 03 (três) cartões amarelos deverá cumprir 01 (uma) partida de suspensão.

Art. 22º – O limite de faltas coletivas por período, será de 5 (cinco) faltas, sendo cobrança direta sem barreira a partir da 6ª falta.

Regulamento Basquete

NORMAS TÉCNICAS

Parágrafo único - Os jogos serão regidos pelas regras internacionais da FIBA, exceções feitas aos itens que seguem;

Art. 1º - Os jogos serão compostos por 4(quatro) tempos de 10(dez) minutos corridos, sendo que o cronômetro será parado apenas em lances-livres, e pedidos de tempo debitado. Os últimos trinta segundos do primeiro, segundo e terceiro quarto serão cronometrados, bem como o último minuto do jogo ou prorrogações.

Art. 2º - Entre o 1º e 2º quartos, e 3º e 4ºquartos haverá um intervalo de um minuto. Haverá um intervalo de 5 minutos do 2º para o 3º quarto, e caso haja necessidade, do 4º tempo para a 1ª prorrogação.

Art. 3º - O limite máximo é de 12 atletas por jogo.

Art. 4º - O número mínimo de atletas para o início da partida em qualquer categoria é de 5 atletas.

Art. 5º - As equipes terão direito a quatro tempos debitados de 1 minuto por partida, sendo um em cada quarto de jogo.

Parágrafo único - No último minuto cronometrado do jogo, a equipe poderá usar um tempo extra de 30 segundos, que poderá ser solicitado pelo jogador com posse de bola mesmo a bola estando em jogo.

Art. 6º - As prorrogações serão de 5 minutos corridos, com paradas somente nos lances livres. Durante a prorrogação não serão permitidos tempos debitados.

Art. 7º – A pontuação da fase classificatória (1ª fase) será a seguinte:

Vitória: 3 pontos

Derrota: 1 ponto

Derrota por W.O: 0 pontos

Art. 8º – Servirão para critérios de desempate na classificação:

- a-) Confronto Direto (Somente para duas equipes)
- c-) Pontos average (pontos ganhos divididos pelos pontos sofridos)
- d-) Maior número de pontos feitos
- e -)Sorteio

Art. 9º - As bolas utilizadas serão da Spalding.

Regulamento Handebol

I - Das Disputas

Art. 1º – As regras serão as oficiais da FPHb, ressalvados os ajustes deste Regulamento.

Art. 2º - As bolas utilizadas serão:

Penalty - Masculino H3L e Feminino - H2L

Art. 3º – O número máximo é de 14 atletas por jogo.

Art. 4º – O número mínimo de atletas para o início da partida em qualquer categoria é de 5 atletas.

Art. 5º – Não será permitida a continuação ou prosseguimento da partida se uma das equipes, ou ambas, ficar reduzida a menos de 3 (três) atletas na quadra de jogo.

Art. 6º – As partidas terão a duração de dois períodos de 20 (vinte) minutos corrido.

Art. 7º – Será concedido às equipes disputantes, objetivando dar instruções aos atletas, o direito de solicitar o pedido máximo de 2 (dois) tempos técnicos, um em cada período da partida, sendo de 1 (um) minuto a duração de cada tempo técnico solicitado.

Art. 8º – Quando um jogo for suspenso e não houver decorrido um terço de sua duração, será realizado um novo jogo com o placar em zero a zero. A data, local e horário serão determinados pelo departamento técnico da Copa Escolar UNIP Rádio MIX.

Art. 9º – Quando um jogo for suspenso e houver decorrido um terço de sua duração, será realizada a continuação da partida, mantendo-se o placar do jogo, no momento em que ocorreu a interrupção para a complementação do tempo que faltava para o encerramento da partida. A data, local e horário para a continuação do jogo, serão determinados pelo departamento técnico da Copa Escolar UNIP Rádio MIX.

Art. 10º – No caso de uma partida ser suspensa e já houver decorrido (2) dois terços de sua duração, será mantido o resultado do jogo, quando da interrupção.

Art. 11º – A partida que for interrompida por insuficiência de atletas de uma ou de ambas as equipes, é considerada encerrada e o placar é mantido.

Art. 12º – A equipe deve estar rigorosamente uniformizada (Camisas, calções e meias sem quaisquer diferenciações).

§ Único – Em caso de infração deste item, o atleta ficará proibido de atuar por sua equipe na partida em vigor até que regularize a sua situação.

Art. 13º – É vetado ao atleta o uso de qualquer objeto reputado pelo árbitro como perigos o ou nocivo à prática do desporto. O árbitro exigirá a remoção de qualquer objeto que, a seu critério, possa molestar ou causar dano ao adversário ou a si próprio. Não poderão usar piercing ou brincos. Não sendo obedecido em sua determinação, ordenará a expulsão do mesmo.

Art. 14º – A pontuação da fase classificatória (1ª fase) será a seguinte:

Vitória: 3 pontos
Empate: 1 pontos
Derrota: 0 ponto
Derrota por W.O: -1

Art. 15º – O não comparecimento (WO) terá como resultado o placar de 10 (dez) a zero a favor do vencedor.

§ 1º - Caso ocorra com as duas equipes, ambas serão consideradas perdedoras por 10 (dez) a zero.

§ 2º - A entidade que participar em caráter irregular, perderá o jogo pelo resultado de 10 (dez) a zero, caso seja a irregularidade comprovadas

§ 3º - O não comparecimento caracteriza o WO, e uma vez constando da súmula de jogo, não permite qualquer recurso administrativo.

§ 4º - Não caberá direito a protesto, alegação de mau tempo, trânsito, dificuldade de locomoção até os locais de competição, ou outra razão.

Art. 16º – Critérios de Desempate

- a-) Confronto Direto (Somente para duas equipes)
- b-) Maior número de vitórias
- c-) Saldo de gols
- d-) Gols pró
- e-) Menor número de gols sofridos
- f-) Sorteio

Art. 17º – Nas fases semifinal e final, caso uma partida termine empatada, haverá uma prorrogação após cinco (5) minutos de intervalo, com um período de cinco (5) minutos. Persistindo o empate haverá nova prorrogação com período de cinco minutos. Se ao término da segunda prorrogação o jogo continuar empatado haverá 3 cobranças de 7 metros alternados. Se continuar empatada, haverá cobranças de 7 metros alternados até que uma das equipes obtenha vantagem.

VIII Recursos

Caso haja algum problema envolvendo os participantes da Copa Escolar UNIP Rádio MIX, as Escolas deverão enviar o seu recurso impreterivelmente até 48 horas após o término de sua partida pelo fax número 5581-4337 ou 5589-6447.

